メディア表現III

6. プラグイン・モーショングラフィックステンプレート



- 1. AfterEffects イージング・グラフエディター
- 2. プラグイン・モーショングラフィックステンプレート
 - i. Premiere Composer/Animation Composer
 - ii. モーショングラフィックステンプレート

前回のおさらい

- キーフレーム
- プリセット
- 基本エフェクト・標準エフェクト
- エフェクト利用例

イージング・グラフエディター

キーフレームの間の計算方法

PremiereやAfterEffectsでは、

キーフレームを設定することで、間は自動的に計算する

ことができますが、この間はどのように計算されているのでしょうか。

リニア・ベジエ

特別な設定をしなければ線形的に(グラフにすると直線であり、速度一定)で移動しま す。これを**リニア**と呼びます。

一方、設定をすることで様々な表情(曲線的な動き)をつけることができます。これを**ベ** ジェと呼びます。

思い浮かべてみましょう。Illustratorでパスを2点打っても、直線や曲線を表現することができます。

時間補完法・空間補完法

通常のパラメータは、一つなので、時間に対しての動きを決定します。

位置情報等に関しては、時間・位置の二つを扱うことができるため、

- 時間補完法:時間軸をどのように計算するか
- 空間補完法:位置情報等をどのように計算するか

の二つの方法があります。

違いを見てみましょう。

『キーフレームの時間補間法・区間補間法-リニア、ベジェ、イーズイン、イーズアウト-』【動画編集 Premiere Proプレミアプロ】

AfterEffectsの場合

前回はPremiereで試したので、今回はAfterEffectsで試しましょう。 AfterEffectsにてはグラフエディタについてより詳細に扱うことが可能となります。

参考:【After Effects】キーフレーム補完法と速度グラフ【初心者】

やってみよう

スクリーンキャスト、HPにあります。

1. AfterEffectsで新規コンポジションを作成(HD 1920x1080 29.97)

2. 新規平面で適当に背景追加

3.シェイプレイヤー追加

- 4. 多角形追加(3角形に)。塗りを追加。角を丸くする
- 5. 位置を0f(400,800) 10f(400,500) 20f(400,800) 30f(550,300) 40f(700,800) 50f(850,200) 60f(1000,800) 70f(1150,100) 80f(1300,800)

6.全てのキーフレームを選択して、右クリックで「キーフレーム補間法」。時間補間

法・空間補間法とも「リニア」であることを確認。

多角形ツールからも多角形を作成できるのですが、アンカーポイントなどが中心にこ ないため、この方法の方が確実です。

やってみよう

- 7.30,50,70fのキーフレームをShiftで選択
- 8. 右クリックで「キーフレーム補間法」。空間補間法を「連続ベジエ」にして、カーブを描くことを確認
- 9.10,30,50,70fのキーフレームをShiftで選択。
- 10. 右クリックで「キーフレーム補助」「イージーイーズ」。跳ねるように動くことを確認
- 11.回転で20f(0) 40f(120) 60f(360) 80f(720)

ベジエと連続ベジエの違いは、ハンドルがつながっているか、つながっていないか、 の差となります。

グラフエディターを見てみよう

- 1. グラフエディターを開く
- 2. 位置を選択
- 3.「グラフの種類とオプションを選択」から「値グラフを編集」「速度グラフを編 集」にしてグラフを確認

X,Y軸それぞれを別に編集したい場合には「次元に分割」をする必要がありますが、意 味がわかるまでは複雑になるのでやらない方がいいかな。

「値グラフを編集」「速度グラフを編集」それぞれメリット・デメリットありますの で、使いやすい方を使いましょう。

参考:第7章 番外編:速度グラフと値グラフの理解を深めよう!

プラグイン・モーショングラフィックステンプレート

機能を増やす

PremiereProもAfterEffectsも機能を拡張することができます。

- プラグイン
- スクリプト(Javascriptでプログラミング)
- エクステンション

また、AfterEffectsで作ったアニメーションをPremiereProで利用しやすくする

• モーショングラフィックステンプレート

というものもあります。

プロにとっては必須

作業を効率的に行うためには、こういう機能拡張は必須と言えます。

- 有料
- 無料

含めいろいろあります。

フラッシュバックジャパン

数十年にわたってプラグインを取り扱っているフラッシュバックジャパンという会社 があります。 見てみましょう。

フラッシュバックジャパン

1. プラグイン-無償プラグイン

2. プラットフォーム-PremierePro, AfterEffectsにチェック

(なお、アカデミック版のみ無償のものもあります)

Premiere Composer/Animation Composer

- Premiere Composer
- Animation Composer

…あーーーん、Flashbackでの取り扱いが終了になってる… 海外からアプリ開発会社から直接行くしかないか…

インストールしてみよう

- 1. https://misterhorse.com/ にいく
- 2. 「Get started for free」をクリック
- 3. 「Download for Mac」をクリック
- 4. DMGファイルをダブルクリックして、Mister Horse Product ManagerをAppフォル ダヘ

5.起動

6. Create new accountでアカウント作成

7.メールで確認

- 8. Mister Horse Product Manager を起動して、二つをインストール(Starter Packは自動 でインストールされます)
- Animation Composer3/Premiere Composer

Premiere Composerを使ってみよう

- 1.新規プロジェクト作成
- 2.新規シーケンス(HD 1080p 29.97)
- 3. ウィンドウ-エクステンション-Premiere Composer

Text Boxes/Text Presets/Transitions/Social Media/Shape Elements/Soundsを適当に試して みましょう。 使い方の詳細は割愛します。

初心者も簡単に使える!瞬殺プラグイン Premiere Composer

User library

Add folderというところに

「You can add your own Motion Graphics Templates(MOGRTs). audio files, videos and images.」と書いてありますね。

「あなたのモーショングラフィックステンプレート、オーディオファイル、映像、画 像を追加出来ます。」という意味で、これも便利ですね。

モーショングラフィックステンプレートについては後述します。

Animation Composer3を使ってみよう

- 1.新規プロジェクト作成
- 2.新規コンポジション(HD 1920x1080 29.97)
- 3. ウィンドウ-Animation Composer 3

コンポジションに何か追加してみましょう。使い方の詳細は割愛します。 【2022年 最新版】『Animation Composer 3』の機能と使い方を徹底解説!!

モーショングラフィックステンプレート

モーショングラフィックステンプレートとは?

Premiere ProにAfter Effectsの機能を付加し、Premiere Proでカスタマイズ出来るようにしたテンプレートファイルで「.mogrt」という拡張子になります。

自分で作成したテンプレートを再利用または共有するために書き出すこともできま す。

???

他人の作成したテンプレートも共有できそうですよね。

そうなんです。もちろん自分で作っても良いですが、素晴らしいテンプレートを利用 することで効率的に映像編集が可能となります。

簡単に映像のクオリティが上がりますが、「あ、あのテンプレ使ってる」と思われる可 能性はあるので注意しましょう。

【Premiere Pro】モーショングラフィックステンプレート39選

mixkit

PremierePro/AfterEffects用にテンプレートを配布していて、比較的見やすく整理しているmixkitというサイトを紹介します。

ライセンスには一応目を通しましょう。

mixkit

Mixkit License

MOGRTの普通の使い方

ワークスペースを「キャプションとグラフィック」に
エッセンシャルグラフィックスパネルの右下の「+」を押す
mogrtファイルを選択

ローカルテンプレートフォルダに保存されます。

モーショングラフィックステンプレートのインストールと使用

Premiere/Animation Composerで管理

Premiere/Animation Composerで管理することもできます。

2024/3にローカルテンプレートフォルダができたので、いらないかも。

数多く整理したい場合には、Premiere/Animation Composerで管理でも良いです。

注意

なお、mixkitのLowerThirdの中には、mogrtでないものもたまにあります。 Fontのインストールが必要なものもあります。状況に応じて対応していきましょう。

無償なものはたくさんあります。

【2024年版】After Effects初心者おすすめ!無料プラグイン/プリセットまとめ 必要に応じて、道具を整備していきましょう。

まとめ

今日は楽に映像クオリティを上げる方法を今日は学習しました。 どんどんクオリティの高い映像を作りましょう。