

# デジタルデザイン基礎演習第2ターム

## 5. 自由課題

# 目次

- 初めに

# 初めに

## クラス間違えてない？

ホワイトボード見て、クラス間違えていないか確認しましょう。

## 作品ノート

前期、作品ノートは活用したでしょうか？

manabaに作品ノートというコースがあります。

ここに、完成した課題を随時掲載していくと、3,4年生の時に、「あれ、1,2年で何やったっけ？」というのをすぐに思い出せるようになります。

ためていきましょう。

## 前回までのおさらい - AfterEffects

モーショングラフィックを作成するためのAfterEffectsについて学びました。

- キーフレームの概念
- 入れ子(ネスト)の概念

をしっかりと理解しましょう。3Dも使えると可能性が広がりますね。

## 前回までのおさらい - 情報デザイン

- 技術的側面(Visual Studio Code)
- 企画・デザインの側面(XD)

を体験してもらいました。

## 休んでいる人は

2,3回目をまず終わらせましょう。

4回目は情報デザインの導入ですので、後で見えておいてください。自由課題に取り掛かりましょう。

## 今日の内容

自由課題でお題は「モーショングラフィックスを作成せよ」です。

また、みんなが提出終わったタイミングで、他の人の作品を見た感想もレポートとして提出してもらおうと思います。

それではHPへ